LA VITESSE DE CEST TRÈS CEST TRÈ

L'ASTRO...MAIS C'EST TRÈS SIMPLE

Par Jean-Pierre MARTIN jpmgauge@wanadoo.fr

ASSOCIATION D'ASTRONOMIE VÉGA PLAISIR 78370

© Jean-Pierre MARTIN

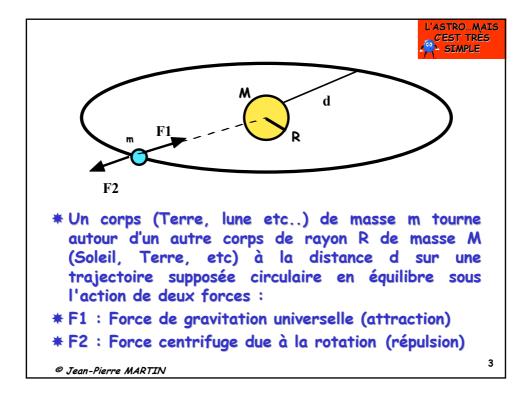
1

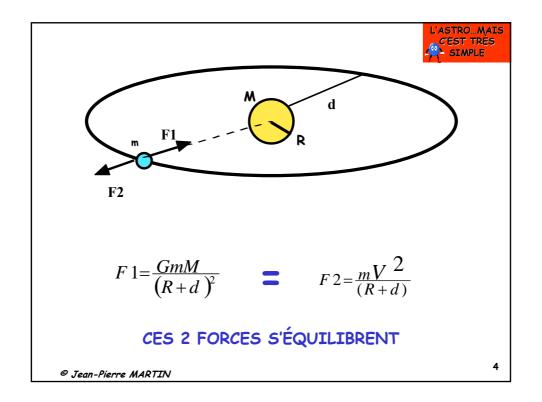
L'ASTRO...MAIS

LE CONCEPT DE VITESSE CEST TRES DE LIBÉRATION EN ASTRONOMIE

- *Le concept de vitesse de libération d'un corps soumis à l'attraction gravitationnelle d'un autre corps est fondamental en astronomie, car il est lié au phénomène des orbites spatiales, au fait que certaines planètes ont perdu leur atmosphère, et même au concept (très ancien d'ailleurs) de trou noir.
- *Il faut tout d'abord nous rafraîchir la mémoire mathématique avec certains rappels de physique de Terminale.

© Jean-Pierre MARTIN





L'ASTRO...MAIS C'EST TRÈS SIMPLE

*En égalisant les deux termes, on peut en déduire la vitesse du corps en orbite :

$$V^2 = \frac{GM}{R+d}$$

*On peut définir V_0 la vitesse au ras des pâquerettes soit pour r=0, on a donc

$$V \circ = \sqrt{\frac{GM}{R}}$$

© Jean-Pierre MARTIN

5

* La vitesse orbitale peut s'écrire maintenant

$$V = V \circ \sqrt{\frac{R}{R+r}}$$



- * Que remarque-t-on de cette formule : <u>la vitesse</u> orbitale ne dépend pas de la masse du corps en <u>orbite</u>, c'est fondamental.
- * On remarquera que la vitesse minimale pour rester en orbite autour de M est la vitesse à l'altitude zéro (r=0) soit V₀. C'est ce qu'on appelle la <u>vitesse de satellisation</u>, c'est la vitesse minimale que doit atteindre la navette spatiale pour se mettre en orbite par exemple.

@ Jean-Pierre MARTIN

L'ASTRO...MAIS C'EST TRÈS ALL SIMPLE

ET LA TERRE!

- *On sait que
- $*G=6,67\ 10^{-11}\ N\ m^2\ kg^{-2}\ M=6\ 10^{24}kg$ (voir note précédente) et R= 6400km d'où

 $V_0 = 7.9 \text{ km/s}$ (Mach 26 approx)

*Cette vitesse décroît bien sûr avec l'altitude, elle est par exemple de 3 km/s pour une orbite géostationnaire (36.000km).

© Jean-Pierre MARTIN

7

PEUT-ON S'ÉCHAPPER CEST TRÈS DE LA TERRE?

- *par exemple quelle vitesse faut-il communiquer à un satellite comme Voyager, pour qu'il quitte l'attraction terrestre pour toujours?.
- *Il faut pour résoudre ce problème faire intervenir la notion de conservation d'énergie.
- *Reconsidérons notre figure d'une des pages précédentes.

© Jean-Pierre MARTIN

L'ASTRO...MAIS C'EST TRÈS SIMPLE

*Un corps en orbite à la surface de M (r=0) doit avoir une énergie cinétique :

*Elle doit être au moins égale à l'énergie produite par le travail de la Force de gravitation passant de R à l'infini, que l'on écrit mathématiquement sous la forme suivante :

$$\int_{R}^{\infty} F \ 1 . d \ r = \int_{R}^{\infty} \frac{G \ M \ m}{\left(R + r\right)^{2}} = G \ \frac{M \ m}{R + r}$$

© Jean-Pierre MARTIN

9

*Cette dernière expression doit être égale à l'énergie cinétique pour la vitesse minimale V₁ qui permet d'échapper à l'attraction de M (s'appelle vitesse de libération de l'astre M, "escape velocity" en anglais) On en déduit :

$$Vl = \sqrt{\frac{2 GM}{R+d}} = \sqrt{\frac{2 GMR}{(R+d)R}}$$

*soit

$$V_l = V_0 \sqrt{2} \sqrt{\frac{R}{R+d}}$$

© Jean-Pierre MARTIN

REMARQUES

L'ASTRO...MAIS C'EST TRÈS SIMPLE

- *Que remarque-t-on là encore : bien entendu, cette vitesse ne dépend pas de la masse du corps à envoyer dans l'espace, mais aussi, ne dépend QUE de la distance au centre de la planète autour de laquelle il orbite (R+d) et non pas de la distance au Soleil par exemple, intéressant n'est ce pas!
- *La vitesse de libération à partir du sol de l'astre M pour r=0 donne la vitesse de libération minimale nécessaire qui est toujours pour tous les astres √2 fois plus grande que la vitesse orbitale.

$$V_l = V_0 \sqrt{2} = \sqrt{\frac{2GM}{R}}$$

© Jean-Pierre MARTIN

11

L'ASTRO...MAIS
C'EST TRÈS
SIMPLE

- *Pour la Terre cela donne le chiffre bien connu de :
- \star V_1 (Terre) = 11,2km/s
- *Il est intéressant à partir de maintenant de voir comment varie cette vitesse de libération pour différents corps du système solaire : ci joint Tableau I :

© Jean-Pierre MARTIN

CORPS	MASSE (1024kg)	Rayon (km)	Vit. Libér. (km/s) L'ASTROMAI
Mercure	0,33	2440	4,2 SIMPLE
Venus	4,9	6050	10,40
Terre	6	6400	11,2
Lune	0,074	1740	2,4
Mars	0,65	3400	5,05
Phobos	10-8	Approx 25	0,007 (25km/h!)
Jupiter	1900	71.400	59,6
Saturne	570	60.000	35,5
Titan	0,14	2400	2,4
Uranus	87	25.560	21,3
Neptune	105	24.800	23,8
Pluton	0,012	1,150	1,2?
Ceres	0,001	Approx 490	0,5
Eros	50 10-10	Approx 30	0,005 (18km/h!)
Soleil	2 106	7 10 ⁵	617
Corps de même masse que Soleil	2 106	3	300.000!!!!!=c!!!!
Soleil pour quitter la Galaxie © Jean-Pierre MAI		25.000 AL	Approx 300km/s

DES REMARQUES



- *Plus l'astre est petit, plus la vitesse de libération est faible; plus la masse est grande, plus la vitesse de libération est grande.
- *Pour une masse donnée, le rayon peut devenir aussi petit de telle sorte que la vitesse de libération atteigne la vitesse de la lumière; on a alors un trou noir.

© Jean-Pierre MARTIN

SI VOUS ÉTIEZ SUR ÉROS





Si vous étiez sur Eros (voir photo ci-contre prise par NEAR @NASA-jhuapl) ou sur Phobos

*au moindre geste brusque vous quitteriez le sol et vous vous envoleriez aux confins de l'Univers

@ Jean-Pierre MARTIN

15

L'ASTRO...MAIS C'EST TRÈS A- SIMPLE

- *Vous avez entendu parler des météorites "martiennes", est-ce possible?
- *Et bien oui théoriquement, car on sait qu'après un choc provenant d'un astéroïde sur la surface de Mars, les pierres composant le sol peuvent être projetées avec une vitesse de 5km/s sans être vaporisées dans l'atmosphère, or ces 5km/s sont la vitesse de libération de Mars, c'est donc théoriquement possible qu'elles atterrissent sur Terre.

© Jean-Pierre MARTIN

ATMOSPHÈRES PLANÉTAIRES

L'ASTRO...MAIS C'EST TRÈS SIMPLE

Photo ©Calvin Hamilton



- *Atmosphère, atmosphère...comme dirait quelqu'un de connu...
- *Qu'est ce qui caractérise une atmosphère de planète?
- *C'est un mélange gazeux par principe. Il est défini principalement par sa composition, par sa pression et sa température (liées ensemble d'ailleurs).

© Jean-Pierre MARTIN

17

TEMPÉRATURE

L'ASTRO...MAIS C'EST TRÈS SIMPLE

* Comment définit-on la température d'un gaz (et plus généralement d'un corps)? C'est une mesure de l'état des mouvements des particules, c'est à dire de leur vitesse. Les particules dans un gaz chaud se déplacent plus rapidement que dans un gaz froid, au zéro absolu même, c'est le repos total. Si vous vous reportez à vos livres de thermodynamique des gaz, vous vous rappelez certainement que la vitesse moyenne des particules de gaz est liée à la température et à la masse moléculaire par la formule suivante:

 $V_{gaz} = \sqrt{\frac{3kT}{m}}$

* où k est la constante de Boltzmann.

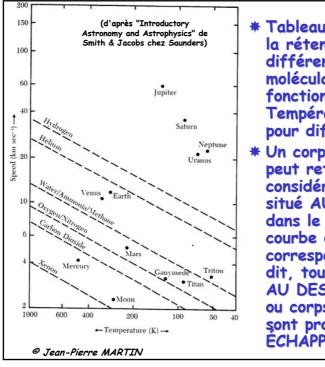
@ Jean-Pierre MARTIN

MAIS OU VEUT-IL EN VENIR?

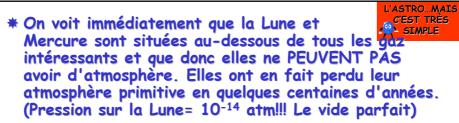


L'ASTRO...MAIS

- * Que se passe-t-il si la vitesse moyenne des composants formant l'atmosphère d'une planète de température moyenne T, est supérieure ou du même ordre de grandeur que la vitesse de libération de cette planète??? Et bien oui, vous avez raison, l'atmosphère a tendance à s'échapper. Voilà pourquoi votre fille est muette et pourquoi la Lune n'a pas d'atmosphère par exemple. Mais revoyons tout cela en détail.
- * Les températures moyenne de surface des différents corps du système solaire sont connues, à partir de ces valeurs on peut calculer pour chaque type de gaz la vitesse moyenne de ses molécules. On dira en première approximation que les différents gaz peuvent s'échapper avec certitude du corps considéré si 10 fois cette vitesse est supérieure à la vitesse de libération du corps considéré.



- * Tableau II représentant la rétention des différents gaz : vitesse moléculaire x10 en fonction de la Température de surface pour différents astres.
- * Un corps ou planète ne peut retenir un gaz considéré que s'il est situé AU-DESSUS ou dans le voisinage de la courbe du gaz correspondant. Autrement dit, tous les gaz situés AU DESSUS des planètes ou corps considérés se sont progressivement ÉCHAPPÉS.

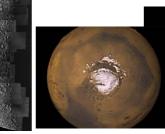


* Mars, Ganymède, Titan et Triton ont la possibilité d'avoir une atmosphère de CO2, d'Oxygène ou d'azote; Triton peut même avoir du Méthane ou de l'Ammoniaque. Par contre ils ont perdu leur H et He

primitifs.







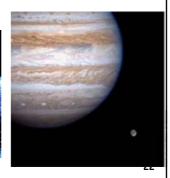


L'ASTRO...MAIS C'EST TRÈS SIMPLE

- * Venus et la Terre ont des valeurs bien au-dessus de ce qui est nécessaire pour retenir une atmosphère, ce qui est le cas. Par contre on comprend pourquoi elles ont perdu leur H et Hélium.
- * On voit aussi que les planètes géantes gazeuses retiennent principalement leur atmosphère primitive d'Hydrogène et d'Hélium.







© Jean-Pierre MARTIN

Photos nasa

LES TROUS NOIRS



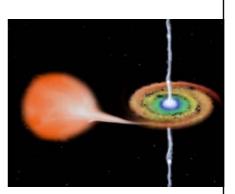
- * Au XVIIIème siècle l'Anglais John Michell et le Français Pierre Simon de Laplace se sont intéressés au concept de vitesse de libération de la théorie de Newton sur la gravitation.
- * Ils se demandèrent ce qui pouvait se passer si l'astre devenant si petit et si dense, la vitesse de libération atteignait la vitesse de la lumière. Ils en conclurent (incroyable pour l'époque!) que rien ne pouvait plus s'échapper et notamment la lumière.
- * Ce fut l'acte de naissance du concept de trou noir.

© Jean-Pierre MARTIN

23

L'ASTRO...MAIS C'EST TRÈS

- * On voit bien dans le tableau I que pour un astre de même masse que le Soleil mais de rayon 3km, la vitesse de libération est de 300.000 km/s (Vitesse de la lumière).
- * De même pour une masse donnée, le rayon limite qui aboutit à une vitesse de libération de 300.000km/s est appelé RAYON DE SCHWARZSCHILD.
- * Pour les matheux, il est bien évident que :



 $R_{sch} = (2 G M)/c^2$

© Jean-Pierre MARTIN

- * Pour le Soleil on vient de voir qu'il est de 3km
- * Pour le trou noir situé au centre de notre Galaxie ayant pour masse 3 milliard de masses solaires, le rayon de Schw. est de 60 UA.
- * On peut voir cela aussi autrement, cela veut dire que par exemple, une étoile de masse équivalente à celle du Soleil DEVIENDRA un trou noir, si son rayon est ramené à 3km etc..
- * Tous les corps ont un rayon de Schwarzschild : la Terre : 1cm; un homme (!) : 10^{-25} m etc.
- * Pour votre information, la sphère ayant pour rayon le rayon de Schwarzschild est appelée "horizon" du trou noir.(event horizon en anglais)

© Jean-Pierre MARTIN

